
銃夢
GUNNM
-火星の記憶-
PlayStation
解説書（かいせつしょ）
BANPRESTO

このたびは、株式会社バンプレストの商品をお買い上げいただき誠にありがとうございました。
ご使用前に取り扱い方、使用上のご注意等、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「解説書」は大切に保管してください。

ソフトの内容についてのご質問は、バンプレストグループテレフォンサービスにお問い合わせください。
なお、質問内容によっては、お答えできない場合もございますので、あらかじめご了承ください。

●バンプレストグループテレフォンサービス

☎03-3847-6320

・電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
・電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 1～3ブロック

SLPS 01408

CONTENTS 目次

GUNNM

ザレムとクズ鉄町

地球から3000メートル離れ、空中に浮かび続けるユートピア都市「ザレム」と、その都市から出されるゴミで出来上がった町「クズ鉄町」。この2つが銃夢の世界の中心である。なぜ、ガレキの中で人々が生活していたのか？　ザレムとはいったい何のために存在するのかは、いまだ謎のままである。物語はこの「クズ鉄町」から始まる。





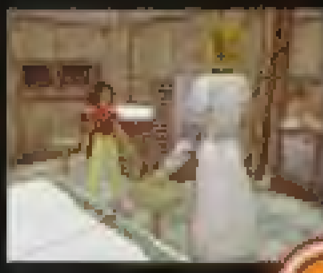
イドと運命の出会い

風が吹けば油と鉄の臭いが立ちこめる…そんな不自然な作り物であるスクラップと機械の間に人々が住む町…それが「クズ鉄町」である。町には人間とサイボーグが入り交じって生活している。その中で、主にサイボーグのチューニング、メンテナンスを行う、サイバネ医師のイドが住んでいた。

ある日、彼は町のはずれにあるガレキの山で拾った、数百年眠り続けていたサイボーグ少女を蘇えらせる。その記憶を失ったサイボーグ少女こそが、物語のヒロインである「ガリィ」である。







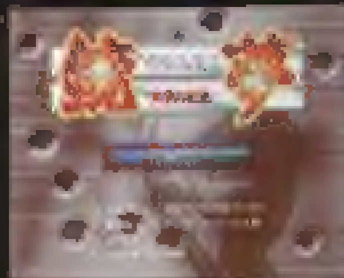
ゲームの始め方

初めてゲームをする方へ

プレイステーション本体のオープンボタン[OPEN]を押し、ディスクホルダーを開けてCD-ROMをセットしてください。電源をいれると、SCEI PlayStationロゴおよび、バンプレスト、Ea、タイトル画面、アドバタイズデモの順に流れます。これで準備完了です。

タイトル画面







一連のループ・デモが終了すると(デモの途中でスタートボタンを押すとスキップできます)タイトル画面が表示されます。もう一度、STARTボタンを押すと[ゲームスタート]、[オプション]の2つの選択肢が表示されるので、方向キーの上下で選択し、○ボタンで決定してください。

① ゲームスタート

[ゲームスタート]を選ぶと[LOAD]画面が現れます。[LOAD]画面の説明については5ページを見てください。

② オプション

[オプション]を選ぶと[メッセージスピード]と[サウンド]の設定ができます。方向キーの上下で項目を選びます。

[メッセージスピード]➡ゲーム中に流れるメッセージスピードの設定です。5段階のレベルがあり、方向キーの左右でレベル調整できます。左を押すごとにメッセージのスピードが遅くなり、右を押すごとにメッセージのスピードが早くなります。最初はレベル3で設定されています。

[サウンド]➡音響設定です。方向キーの左右で[ステレオ]か[モノラル]のどちらかを選べます。文字が明るくなっている方が決定になります。

文字が明るくなっている方が決定になります。

メモリーカードの使用について

別売りのメモリーカードを使うと、ゲームのセーブデータを残すことができます。その際、ゲームデータ1つにつき、メモリーカードの記録用ブロックを1つ使用し、合計3つまでセーブできます。プレイステーション本体のメモリーカード差込口1、もしくは2にメモリーカードを差し込んでから電源を入れてください。メモリーカードがなくてもプレイできますが、セーブデータを残すことはできません。

LOAD画面

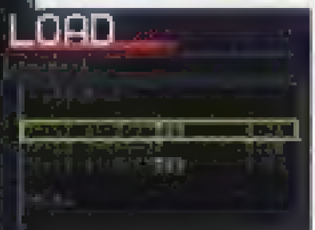


[ゲームスタート]を選ぶと[LOAD]画面が現れます。[LOAD]画面には4つの項目があります。方向キーの上下で選択し、○ボタンで決定します。

①最初から

ゲームを最初からプレイする場合に選びます。「セーブができませんがよろしいですか？」とメッセージが流れたときは、本体の差込口にメモリーカードが差されていない場合です。かまわないときは[はい]を選んでください。

②メモリーカード1





セーブしたデータからゲームの続きをしたい場合に選びます。本体のメモリーカード差込口1に、メモリーカードを差して、ロードしたいファイル1～3のセーブデータを方向キーの上下で選び、○ボタンで決定します。メッセージが流れるので、方向キーの左右で「はい」を選んでください。

③メモリーカード2

本体のメモリーカード差込口2に、メモリーカードが差されていた場合に選びます。ロードの手順はメモリーカード1と同じです。

④キャンセル

タイトル画面に戻ります。×ボタンを押してもタイトル画面に戻ることができます。

コントローラの使い方



キャラクターの向きに関わらず、方向キーを押した方向に移動します。基本的に8方向へ移動可能です。



通常モードのコントローラの使い方

方向キー	歩き移動(8方向)、項目の選択、メッセージウィンドウに選択肢が出ている場合、上下で項目の選択
◯ボタン	話す・調べる・項目の決定・メッセージを進める
×ボタン	項目のキャンセル、ステータスウィンドウから抜ける
R1ボタン押しながら方向キー	走り移動(8方向)
R2ボタン	ジャンプ
STARTボタン	ステータス画面を開く
SELECTボタン	戦闘モードへ移行

戦闘中のコントローラの使い方

通常攻撃	方向キー	歩いて移動(8方向)
	○ボタン	「盾」の使用。押しつづけることでガード
	□ボタン	パンチ
	×ボタン	キック
	R1ボタン	アクションシフト。(移動、攻撃時に使用することでアクションが変化)
	R2ボタン	ジャンプ
	方向キー押しながらR2ボタン	ジャンプ移動(8方向)
	方向キーで同じ方向すばやく2回押す	方向転換、敵のターゲット選択
特殊攻撃	L1ボタン	飛び道具を装備している場合、飛び道具を構える 飛び道具ロックオン開始
	L1ボタンを押したまま方向キーを1回押す	飛び道具ターゲットの変更 ※ただし、ロックオン状態は解除される
	○or□or×ボタン	ロックオン状態の時、飛び道具の発射
	△ボタン	プラズマ攻撃(一部のボディのみ)
	STARTボタン	ステータス画面を開く
	SELECTボタン	通常モードに戻る

画面の解説

▶ワールドマップ画面

ワールドマップが表示されると、別の場所へ移動することができます。方向キーで赤く点滅しているポイントにカーソルを合わせると地名が表示されます。行きたいポイントに合わせて○ボタンで決定してください。なお、ポイントはストーリーの進行によって増減します。



▶ローカルマップ画面

ローカルマップ画面での操作は、[通常モード]と[戦闘モード]の2つのモードがあります。[通常モード]は、会話や情報収集、デッキマンのサポートが行うことができ、[戦闘モード]は、賞金首との戦闘が行えます。ファクトリー33でハンターウォリアーの登録した後に、SELECTボタンを押すことで[通常モード]と[戦闘モード]の切り替えができるようになります。なお、[戦闘モード]を行っている場合、ローカルマップ画面上の移動できる範囲が制限されます。





1. 耐久力ゲージ(右が最大、左が残り耐久力)と数値。
2. ガリィのプラズマゲージおよび数値。
   (一部のボディに限る)
3. 戦闘モードであることを表示する「BATTLE MODE」と表示。
4. 敵の耐久力ゲージ。
   複数の敵の場合、敵の数だけゲージが増えます。
5. 現在装備中の飛び道具のアイコンと、その残弾数。

ゲームオーバー

敵との戦闘で耐久力 [illegible] ーバーになり、タイトル画面に戻ります。やり直す場合は再び「LOAD」から始めてください。



ゲームの流れ

物語は[イド整備処]から始まります。ファクトリー33でハンターウォリアーに登録すると、賞金首を倒してお金をかせぐことができます。町の人々との会話で情報を収集して、フィールドに出て敵を倒していきましょう。再びファクトリー33で倒した敵による換金、および新たな武器、パーツの購入ができます。

フローチャート

1 イド整備処

↓

2 町の人との会話
情報収集

↓

3 ファクトリー33
ハンターウォリアー登録
賞金首リスト
換金
アイテム武器購入

↓

4 フィールド
Battle

↓

5 ボス戦

↓

6 次の展開へ

①イド整備処



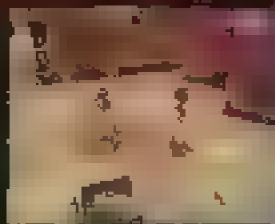
②会話・情報収集



③ファクトリー33



④ローカルマップ



⑤ボス戦

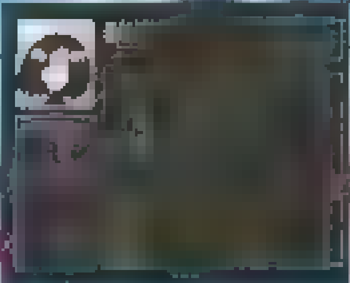


⑥次の展開へ



ステータス画面

ローカルマップ画面でSTARTボタンを押すと「ステータス」画面に入ります



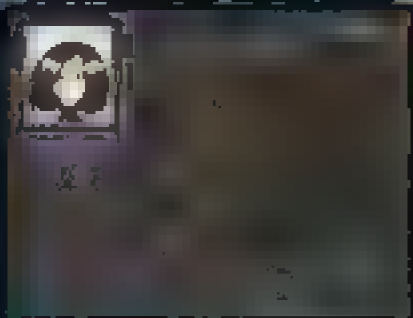
●キャラクターグラフィック
現在、プレイヤーが動かしているキャラクターです

●メニュー項目
7つの項目があります 方向キーの上下で選択し ◎ボタンで決定します

●所持金（チップ）
現在、所持しているお金（チップ）です

●装備ウィンドウ
現在、装備しているアイテムです。ボディ、武器、飛び道具、パーツの4つがあり、左のメニューコマンドで装備できます

●ステータスウィンドウ
現在のプレイヤーキャラクターの状態です
装備したアイテムによって[illegible]ます



●アイテム
現在、所持している全アイテムを見ることができます。方向キーの上下でアイテムを選択します。◎ボタンで決定後、[使う(装備・はずす)、捨てる、調べる]の選択肢が表示されるので、方向キーの左右で選択して、◎ボタンで決定してください。また、選択したアイテムに合わせて△ボタンを押すと、アイテム(武器)の解説を見ることができます。

[使う(装備・はずす)]…装備できないものに関しては[使う]、装備できるもので装備していないものは[装備]、装備しているものは[はずす]が表示されます。アイテム名の左に◆マークがついているものは、装備している状態です。◎ボタンで決定後、確認のメッセージがでます。

[捨てる]…必要のないアイテムを捨てることができます。◎ボタンで決定後、確認メッセージがでます。

[調べる]…アイテムの内容を確認できます。◎ボタンで決定後、アイテム(武器)の解説を見ることができます。

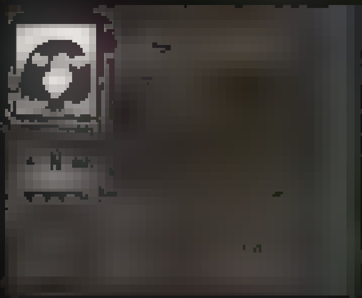
● 装備

装備するとコンビネーション(アクション)、および攻撃力が変化します。方向キーの上下でアイテムを選択して、◎ボタンで決定します。◎ボタンで決定後、[装備(はずす)、捨てる、調べる]の選択肢が現れるので、方向キーの左右で選択して◎ボタンを押します。ボタンを押した後、メッセージが表示されるので、方向キーの左右で[はい、いいえ]のどちらかを選択し、◎ボタンを押してください。



● 飛び道具

飛び道具を装備すると、離れた位置から攻撃できます。操作の手順は[装備]と同じです。アイテムの右側の数字は、所持数を表しています。使用すると数が減ります。

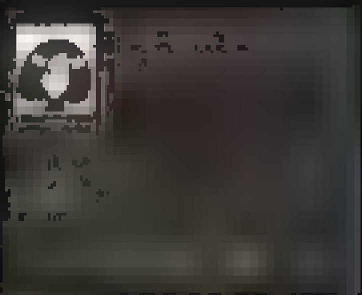


● パーツ

攻撃力、防御力に影響します。方向キーの上下でアイテムを選択して、◎ボタンで決定します。操作の手順は[装備]と同じです。

● オプション

メッセージスピードの変更、サウンドの[モノラル/ステレオ]、[illegible]マークの表示の[ON/OFF]の設定ができます。方向キーの左右で選択し、◎ボタンで決定します。



● ロード

以前、セーブしたメモリーカードのデータをロードすることができます。くわしくは[illegible]ページの[LOAD画面]を参照してください。

● 戻る

通常、探索モードに戻ります。



● ステータスパラメータ

耐久力：0になるとゲームオーバー。右が最大で左が現在の耐久力。

[illegible]

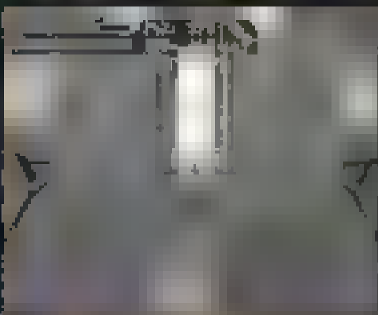
[illegible]

デッキマン



[illegible]

ケズ横町には、街を管理しているデッキマンと呼ばれる特殊なサイボーグユニットが立っています。デッキマンは主にハンターウォリアーのバックアップ（支援）の役割を果たします。賞金首リスト、換金、アイテムの購買、ボディのチューンナップ、武器の強化、データのセーブを行ってくれます。



[illegible]

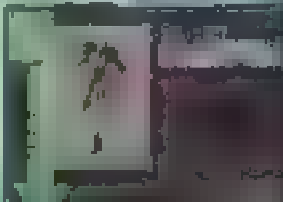
ケズ横町東部地区の南方には、[ファクトリー33]と呼ばれる街の管理センターがあります。内部には6つのデッキマンシリンダーがあり、それぞれ目的別のバックアップ（支援）項目に対応しています。1番が[データのセーブ]、2番が[賞金首の換金]、3番が[武器の強化]、4番が[アイテムの購買]、5番が[武器の購買]、6番が[ボディの強化]になっています。1、2、3番はファクトリーの左側、4、5、6番は右側になっており、画面の指示されているシリンダーの前で◎ボタンを押すと利用することができます。

[illegible]

ネットマンが、賞金首を捕まえるために集めたハンターです。ハンターウォリアーになるには[ファクトリー33]で登録することが必要です。ハンターウォリアーになると、守護、敵との戦闘中賞金首を倒すことで、お金（チップ）をもらうことができます。その時に貰ったチップがアイテムや武器の購入、チューンナップのもとになります。

[illegible]

「ファクトリー33」の正面 [illegible] マンというサイボーグユニットが立っています。ユニットの前で [illegible] ボタンを押して、賞金首リストを見る [illegible] 方向キーの上下 [illegible] ボタンを押してください。[illegible] 賞金額、[illegible] グラフィックを見ることができます。方向キーの上下で賞金首の [illegible] ボタンで [illegible]



1 データのセーブ



SAVE

今までプレイした[illegible]のデータが[illegible]せます。[illegible]ジの[データセーブを[illegible]するよ]を選択し、◎ボタンで決定してください。[illegible]ブ画面になり、方向キーの上下でメモリーカード[illegible]ロット[illegible]選択できます。[illegible]したファイルに[illegible]

1st

2 賞金首の換金

HUNTING RESULT

2nd

[illegible]金を行います。[illegible]賞金首を倒した[illegible]
[illegible]トと金額が表示され、トータルで賞金を払ってくれます。その金額は自動的に所持金に加算されます。



3 戦果の確認



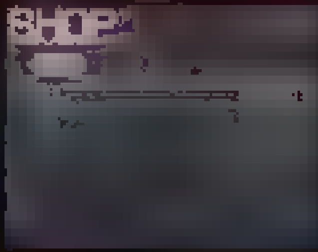
FIGHTING RESULT

今まで倒した敵のリストを見ることができます。[illegible]ジの[一応確認しとこうかな?]を選択し、◎ボタンで決定してください。戦果画面に切り替わり、[illegible]た敵の一覧が表示され[illegible]敵の名前が[illegible]、[illegible]になっており、方向キーの上下でスクロールすることができます。[illegible]に登録されています。また、ファクトリーで[illegible]情報を教えてくれる場合[illegible]す。

3rd

4 アイテム売買

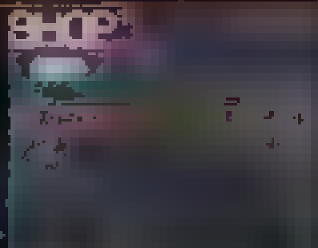
ITEM SHOP



回復アイテムの[リベ[illegible]ッ剤]や身に付ける[コマンドパーツ]など、武器[illegible]のアイテム類を[illegible]っています。メッセージの[リストを表示してもらえ[illegible]]を選択し、○ボタ[illegible]ください。ショップ画面に切り替わり、[illegible]す。方向キーの左右で選択して、○ボタンで決定します。

5 武器売買

WEAPON SHOP



[ナイフ]や[ブレード]、[飛び道具]など[illegible]に揃っています。メッセージの[リストを表示してもらえる?]を[illegible]○ボタンを押し[illegible]。ショップ画面に切り替わり、[買う][売る][見る][illegible]キーの左右で選択して、○ボタンで決定[illegible]。

[illegible]



売っている[illegible]表示されます。○ボタンでアイテム・武器の説明を見ることができます。方向キーの上下で選択して○ボタンで決定してください。[illegible]は[illegible]の表示、買う個数を決定します。上下でプラスマイナス1、左右でプラスマイナス10を操作できます。

持っている[illegible]リストが表示されます。○ボタンで[illegible]の説明を見ることができます。方向キーの上下で選択して、○ボタンで決定してください。また[illegible]買うときと同じように数と値段を確認します。

戻る [illegible]ます。×ボタンで戻れます。

6 ボディの整備

ボディの整備。チューンナップをメインとした「…の整備」を行います。…メッセージで「…いするよ!」を選択し、◎ボタンで決定してください。…整備画面に切り替わり、〈ボディの…〉…ナップ〉が出ます。方向キーの左右で選択し、◎…



ボディの修理

◎ボタンで決定後、〈耐久力、プラズマの回復〉のメニューが出ます。方向キーの上下で選択して、◎ボタンで決定します。回復する必要がない場合は、決定できません。

耐久力の回復 敵との戦闘で減少した耐久力を最大値まで回復してくれます。

プラズマの回復 敵との戦闘で減少したプラズマを、最大値まで回復してくれます。

チューンナップ

◎ボタンで決定後、〈耐久力、攻撃力、防御力のチューンナップ〉のメニューが出ます。方向キーの上下で選択して、◎ボタンで決定します。ボディのチューンナップが限界に達している場合は、決定できません。

耐久力のチューンナップ 耐久力の最大値がアップします。

攻撃力のチューンナップ 攻撃力がアップします。

防御力のチューンナップ 防御力がアップします。

基本戦術



[illegible]

ローカルマップ、[illegible]で、いつでもセレクトボタンで[illegible]モードに切り替えることができます。[illegible]モードに切り替わると、[illegible]モードと違う動作に変わります。ここでは[illegible]から、コンビネーション[illegible]までを説明します。

[illegible]

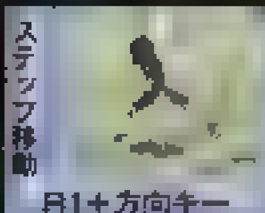
[illegible]（ヘンヴァーランスト）とは、[illegible]とも呼ばれ、人型サイボーグのために[illegible]した、数多くの[illegible]の中でも[illegible]と言われている。

基本動作

[illegible]重要なポイントになります。


前転
R2＋前


バック転
R2＋後


ステップ移動
R1＋方向キー

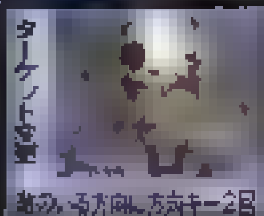

パンチ


キック


ガード


ジャンプ
R2ボタン


方向転換
方向キー同じ方向2回


ターゲット変更
敵のいる方向に方向キー2回

攻撃について

素手の時の攻撃パターンです。

□	パンチ
×	キック
前＋□	スピンエルボー
R1＋□	風破衝拳
□×同時押し	旋風脚
R1＋×	水面蹴り
△	プラズマ攻撃

振り向き攻撃



ブレード装備：片手にブレードを装備している時の攻撃パターンです。

□	斬り
×	キック
前＋□	バックスピン斬り
前＋×	後ろ回し胴後蹴り
R1＋□	風破衝拳
□×同時押し	旋風脚
R1＋×	水面蹴り
△	プラズマ斬り

バリソン装備：バリソン（柄の長いブレード）を手にしている時の攻撃パターンです。

□	[illegible]
×	キック
前＋□	鷹拉割り
前＋×	後ろ回し胴後蹴り
R1＋□	2段斬り
□×同時押し	旋風脚
R1＋×	水面蹴り
△	プラズマ2段斬り

バトルモード

飛び道具



プラズマ攻撃



魔界バリヤー



コンビネーション

□、×ボタンを連打してタイミングよく押していくことで、コンビネーション攻撃を出すことができます。[illegible]ボタンや方向キーを組み合わせることで、多彩なコンビネーションが可能です。

左パンチ → 右パンチ → ミドルキック → 後ろ回し[illegible]り



「機」について

敵の攻撃に合わせてタイミングよく[illegible]すと、「機」が発動して画面が[illegible]の発動中にすばやく攻撃ボタン[illegible]。[illegible]でも「機」は発動します。

パンチボタン	連潤撃掌
キックボタン	連続前掃脚
プラズマボタン	サンダーボルト

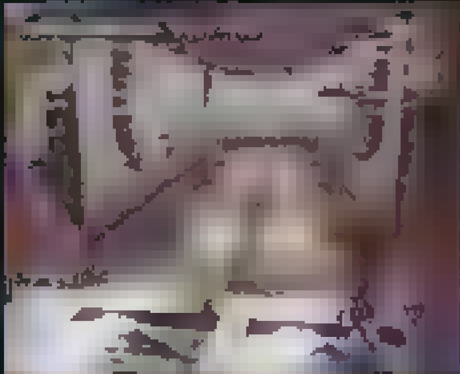
シフトボタンによる動きの変化

攻撃、移動アクションを[illegible]ボタンを同時に使用する[illegible]に変化が生じま[illegible]

移動ボタン	ステップ移動
パンチボタン	周破面拳
キックボタン	水面蹴り
プラズマボタン	プラズマスティング

※プラズマ能力のないボディの場合は無効です

…モーターボール…



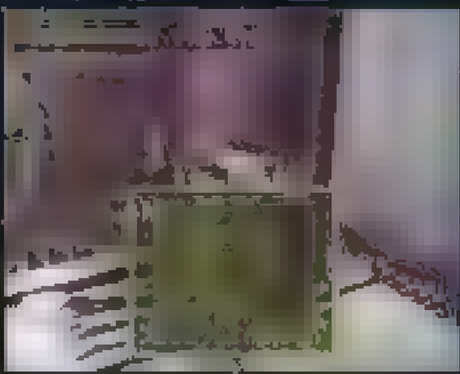
モーターボールについて

[モーターボール]とは、現代のベースボールやモータースポーツ(F1)に相当するクズ鉄町の最大のエンターテインメントです。全部で7つのステージがあり、クリアするとチャンピオンと戦えます。

エントリーの方法

サーキットへと続く通路の奥に、デンキマンのプリンターがあります。そこでボタンを押してデンキマンを呼び出すとレースへのエントリーを行うことができます。データのセーブもできます。





ステージセレクト

初めてモーターボールをエントリーした場合は、フリーステージを行います。目的はステージに登場するすべてのモーターボーラーを倒すことです。勝ち進むと新たなステージが現れます。



試合が始まると、規定の180秒以内に他のすべてのモーターボーラーを全員倒せば勝利になります。勝利すると賞金が手に入ります。

① 機体の耐力です。0になると負けになります。
② 試合の残りのタイムです。0になると負けになります。
③ 現在の使っている武器です。
④ 敵のモーターボーラーです。
⑤ プレイヤーキャラクターです。
⑥ 武器レベルゲージです。

操作方法

方向キーで上下左右の移動。X、Y、Zボタンがジャンプ、回転ボタンが攻撃、R・Lボタンがターゲットセレクトになっています。攻撃ボタンを押したままにすると武器の攻撃が変わります。Wゲージが伸びている途中がレベル1、伸び切ってから点滅を始めるまでがレベル2、点滅している状態でボタンを離すとレベル3の攻撃になります。



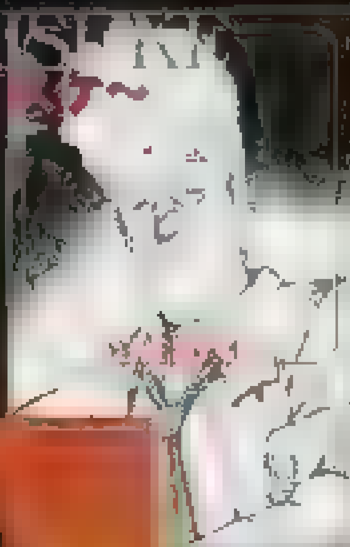
モーターボールのレース中は、回復アイテムや飛び道具を一切使うことはできません。もしも、試合中にダメージを受けた機体の回復は、レース終了と同時にウンバが自動的に行ってくれます。機体のチューンナップや強化は、ウンバに必要経費を支払うことで行えます。



登場キャラクター…







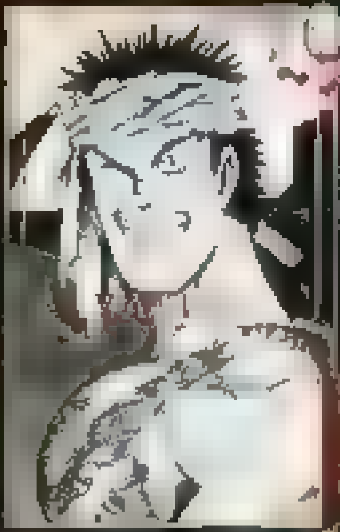
IDO DAISUKE イド・ダイスケ

クズ鉄町で診療所を開いているサイバネ医師。スクラップ置場に放棄されていたガリィを補修し、再生させることに成功する。



ALITA ガリィ

物語の主人公。脳以外は全て機械で構成された完全サイボーグ。記憶喪失の状態でイドに救助され、クズ鉄町で新たな人生を歩み始める。「機甲術」の使い手。



フィギュア・フォー

西海岸の漁村アルハンブラ出身。対サイバネ格闘術の達人で、生身の人間でありながら強靭サイボーグとも互角の戦闘能力をもつ。



JASUGUN
~ジャシュガン~

その絶対的な強さ故に「帝王」と呼ばれる。モータボールのグランドチャンピオン。地球で発達したサイボーグ格闘技〔機甲拳〕の達人。



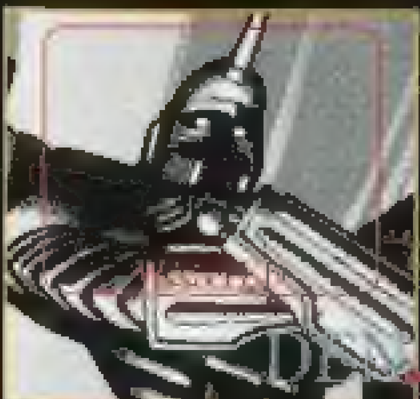


MAKAKU
~マカク~

ハンターウォリアーの誰もが手を出せなかった賞金首。本体は頭だけで、身体は相手から奪っている。







DESTY NOVE
~ディスティ・ノヴァ~

自称「教授」。ザレム人の秘密を知ってザレムから逃亡。「業の克服」をテーマに好き勝手な人体実験を繰り返し、数々の怪物を世に送りだす狂気の天才科学者。





DE

ザレムを堕とさんと、野望を燃やす巨大なサイボーグ。その実体はノヴァの息子、ケイオスのもうひとつの人格が操る"闇人形"である。



武器

武器を装備すると、攻撃力、クリティカルヒット率、クリティカルヒット時のダメージ等のパラメータが変化します。

ダガー	両刃で刃渡りは20センチ
アセイミナイフ	片刃で刃渡りは18センチ。刃はステンレス製で軽い
ククリナイフ	特殊な形をしている片刃のナイフ。刃渡り30センチと大型
ダマスカスブレード	非売品。ストーリーが進行すると入手できます
エヌドックブレード	ダマスカス鋼から鍛え上げられたブレード。エドのボディが材料となっている
Bダマスカスブレード	非売品。ストーリーが進行すると入手できます
ホウイナイフ	片刃で刃渡りは25センチ。大きめのナイフ
サバイバルナイフ	刃先が細かいギザギザになっている切れ味鋭い片刃のナイフ
コンバットナイフ	元々、軍用に使われてきた実践的なナイフ。片刃でデザインもシンプル

回復アイテム

主に敵との戦いで減少した耐久力やプラズマを回復するアイテム類です。

リペアキット	耐久力を200回復することができる
ハイ・リペアキット	耐久力を1000回復することができる
プラズマサプライ	プラズマを100回復することができる

飛び道具

飛び道具を使用することで、遠く離れた敵にもダメージを与えることができます。

火炎瓶	火炎属性をもっており、主に生物系の敵に有効
電磁ニードル	一度に3発発射する。電気属性をもっており、主にサイバネ系の敵に有効
エレキテル	着弾すると大爆発を起こす。電気属性をもっており、主にサイバネ系の敵に有効
ミサイルビー	複数の敵をロックオンすることが可能
エンケラ	着弾すると大爆発を起こす
TUNEDガン	一回のロックオンで、連続3発発射できる
TUNEDガンの弾丸	TUNEDガンを使用する場合に必要

パーツ

パーツを装備すると、攻撃力、防御力のアップの他に、様々な効果があります。

コマンドパーツ	攻撃力アップ
ショックアブソーバー	防御力アップ
ジェネレータユニット	最大耐久力アップ
プラズマサブユニット	プラズマ消費量を軽減
プラズマユニット	プラズマ消費量を大幅に軽減
クリアサイト	飛び道具の攻撃力が上がる
レーザーサイト	ロックオンスピードが速くなり、飛び道具の攻撃力が上がる

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでご一報ください。

《故障品について》

お買い上げいただいた商品が正常に作動しない場合や、何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった時などは、バンダイグループお客様相談センターまでご一報ください。
なお、お客様の不注意による故障や破損、用途外の使用による故障、中古品など当社の責任によらないものには対応できませんので、ご了承ください。

《お買い上げのお客様へ》

商品についてお気づきの点がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

●バンダイグループお客様相談センター

東京都台東区駒形2-5-5 〒111-8081 ☎ 03-3847-6666

●電話受付時間 月~金曜日（祝日を除く）10時~16時
●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

発売元 株式会社バンプレスト
千葉県松戸市松戸1230-1 〒271-0092
※バンプレストはバンダイグループの一社です。

SLPS 01408